

REGULAMIN OGÓLNOPOLSKIEGO KONKURSU #wdomuzimpetem

I. Organizator i Wykonawca Konkursu

„Organizatorem” konkursu #wdomuzimpetem („Konkurs”) jest **Adliner Sp. z o.o.**, z siedzibą w Warszawie przy ulicy Locci 18, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000043544, NIP 951-19-34-659, o kapitale zakładowym w wysokości 300 000,00 zł w pełni wpłaconym, działająca na zlecenie **Rekopol Organizacja Odzysku Opakowań SA**, z siedzibą w Warszawie, przy ul. Mangalia 4, 02-758 Warszawa, zwanym „Organizatorem”.

Konkurs realizowany jest w ramach Kampanii „Działaj z impETem!”, której Inicjatorami są: **Coca-Cola HBC Polska Sp. z o.o.**, **Nestlé Polska S.A. Oddział Nestlé Waters**, **Pepsi-Cola General Bottlers Poland Sp. z o.o.** oraz **Żywiec Zdrój S.A.** a Organizatorem **Rekopol Organizacja Odzysku Opakowań SA**, z siedzibą w Warszawie, przy ul. Mangalia 4, 02-758 Warszawa.

I. Założenia Konkursu

1. Konkurs realizowany jest na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
2. Konkurs skierowany jest do dzieci w wieku przedszkolnym i uczniów szkół podstawowych, klas 1-8 („Uczniowie”), wraz z ich rodzinami („Rodziny”) a także do szkół podstawowych („Szkola”), do których uczęszczają Uczniowie.

II. Cel Konkursu

Aktywizowanie dzieci, rodziców i nauczycieli do edukacji ekologicznej online z zakresu segregacji i recyklingu butelek PET.

III. Uczestnictwo w Konkursie

1. Uczestnictwo w Konkursie jest całkowicie bezpłatne.
2. Uczestnikiem Konkursu może być każda Rodzina i Szkoła („Uczestnik”).
3. Zgłoszenie do Konkursu jest równoznaczne z zaakceptowaniem zasad niniejszego Regulaminu.
4. Przystępując do Konkursu Rodzina i Szkoła wyrażają zgodę na komunikowanie się z nimi przez Organizatora lub podmiot upoważniony przez Organizatora w związku z Konkursem poprzez e-mail, drogą telefoniczną lub listownie.
5. Prace Konkursowe niezgodne z Regulaminem lub z tematem Konkursu nie będą brały udziału w Konkursie.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do publikacji wybranych Prac Konkursowych, a także wykorzystania ich do działań edukacyjnych i informacyjnych Organizatora.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do zdyskwalifikowania zgłoszeń Prac Konkursowych Rodzin, Szkół, które niepochlebnie wyrażają się o Programie i/lub Konkursie lub/i o Organizatorze, jak również używają wulgarnych sformułowań lub innych zachowań uważanych powszechnie za obraźliwe.

IV. Przedmiot Konkursu Edukacyjnego

1. Przedmiotem Konkursu jest przygotowanie pracy plastycznej („Praca Konkursowa”) **ilustrującej przyjaciela/przyjaciółkę głównego bohatera programu – impETA** na podstawie interaktywnej karty pracy oraz quizu dostępnych na stronie internetowej pod domeną www.dzialajzimpetem.pl („Strona Internetowa”).
2. Rozwiązanie quizu nie jest obowiązkowym elementem zadania konkursowego. Pracę może przesłać każda Rodzina – nie tylko ta, która rozwiązała quiz.
3. Praca Konkursowa musi spełniać następujące wymagania:
 - a. powinna być wykonana dowolną techniką plastyczną,
 - b. powinna być przygotowana na temat przedmiotu Konkursu,
 - c. powinna być przygotowana przez Rodzinę („Rodzina”) tj. Ucznia wraz z rodzicem i/lub rodzicami i/lub innym, pełnoletnim opiekunem,
 - d. powinna być sfotografowana a jej zdjęcie przesłane do Organizatora poprzez formularz na Stronie Internetowej zachęcił Ucznia do udziału w Konkursie.
4. Jednocześnie Rodzina oświadcza, że poinformowała nauczyciela prowadzącego o fakcie zgłoszenia Pracy do Konkursu, w przypadku podanie w formularzu danych Szkoły i nauczyciela.
5. W przypadku, gdy Szkoła nie jest zainteresowana otrzymaniem Nagrody dla szkoły, zobowiązana jest przesłać taką informację w przeciągu 3 (słownie: trzech) dni od dnia otrzymania informacji o przyznaniu takiej nagrody od Organizatora, na adres e-mail: info@dzialajzimpetem.pl.

VI. Terminy Konkursu Edukacyjnego

1. Czas trwania Konkursu - rozpoczęcie 6 kwietnia 2020, zakończenie 30 kwietnia 2020 r.
2. Rozpoczęcie dodawania Prac Konkursowych na Stronę Internetową – 6 kwietnia 2020 r. od godziny 12:00.
3. Zakończenie dodawania Prac Konkursowych na Stronę Internetową – 30 kwietnia 2020 r. do godziny 12:00
4. Ocena prac i wybór przez jury – do 04 maja 2020 r.
5. Ogłoszenie wyników Konkursu na Stronie Internetowej – 05 maja 2020 r. o godzinie 15:00.
6. Wysyłka nagród - do dnia 15 maja 2020 r.

VII. Wybór zwycięskich Prac Konkursowych

1. Jury, w składzie 2 osobowym ze strony Organizatora, wybierze 20 (słownie: dwadzieścia) najlepszych Prac Konkursowych i nagrodzi je nagrodami dla Rodzin.
2. Kryteria oceny prac:
 - a. zgodność z tematyką Konkursu – 60%
 - b. pomysłowość – 20%
 - c. ogólne wrażenie estetyczne – 20%
3. Nagrody otrzymają także Szkoły, do których uczęszczają Uczniowie, których Prace Konkursowe zostały wybrane przez Jury, przy spełnieniu warunków zgodnie z pkt. V, ppkt. 5-7.
4. Organizator zastrzega sobie możliwość wyboru i nagrodzenia dodatkowych Prac Konkursowych.

VIII. Nagradzanie w Konkursie

1. Zwycięskie Prace Konkursowe zostaną nagrodzone grami planszowymi, każda o wartości 100 PLN netto (słownie: sto złotych netto) tj. 123 PLN brutto (słownie: sto dwadzieścia trzy złote).
2. W ramach Konkursu zostanie przyznanych łącznie 20 (słownie: dwadzieścia) takich nagród Rodzinom, o łącznej wartości 2000 PLN netto (słownie: dwa tysiące złotych netto) tj. 2460 PLN brutto (słownie: dwa tysiące czterysta sześćdziesiąt złotych).
3. Jury wybierze także 3 (słownie: trzy) najciekawsze Prace Konkursowe spośród nagrodzonych 20 (słownie: dwudziestu) Prac Konkursowych, którym zostaną przyznane nagrody dla Szkoły, do której uczęszcza Uczeń, a która to została podana w formularzu zgłoszeniowym Prac Konkursowych.
4. Nagrodzone Szkoły otrzymają zestawy pomocy szkolnych o wartość 750 PLN netto (słownie: siedemset pięćdziesiąt złotych) każda.
5. W przypadku, gdy szkoła, z której pochodzić będzie jedna z 3 (słownie: trzech) najciekawszych prac, nie wyrazi zgody na otrzymanie nagrody, wybrana zostanie kolejna najciekawsza praca, aż do skutku.
6. W ramach Konkursu zostanie przyznanych łącznie 3 (słownie: trzy) takich nagród Szkołom, o łącznej wartości 2250 PLN netto (słownie: dwa tysiące dwieście pięćdziesiąt złotych) tj. 2767,50 PLN brutto (słownie: dwa tysiące siedemset sześćdziesiąt siedem złotych 50/100).

IX. Wysyłka nagród

1. Organizator zobowiązuje się do wysłania nagród do zwycięskich Rodzin w terminie do 15 maja 2020 r.
2. Nagrody do zwycięskich Szkół zostaną wysłane do 26 czerwca 2020 r. o ile Strony nie ustalą inaczej, w przypadku braku możliwości dotrzymania powyższych terminów z przyczyn siły wyższej i/lub epidemii.
3. Wszystkie nagrody zostaną wysłane za pośrednictwem firmy kurierskiej, na wskazany przez zwycięskie Rodziny i Szkoły adresy.

X. Postępowanie reklamacyjne

1. Każdej Rodzinie przysługuje prawo złożenia reklamacji dotyczącej wyłącznie naruszenia prawa lub regulaminu Konkursu.
2. Reklamacja może być złożona wyłącznie do dnia 15 czerwca 2020 r. (decyduje data doręczenia pisemnej reklamacji do adresata, wskazanego w ust. 3 poniżej).
3. Reklamacje zgłoszone po upływie wyżej określonego terminu nie będą rozpatrywane.
4. Reklamacja, pod rygorem nieważności, musi być wysłana, w formie pisemnej, listem poleconym na adres: Adliner Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie przy 02-928, ul. Locci 18, z obowiązkowym dopiskiem na kopercie: Konkurs „#wdomuzimpetem” – reklamacja. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, nazwę Szkoły oraz dokładny adres nadawcy, jak również dokładny opis i powód reklamacji.

5. Organizator Konkursu będzie rozpatrywać reklamacje niezwłocznie, jednakże nie później niż w terminie 30 dni od dnia otrzymania. Organizator powiadomi zainteresowanych o wyniku rozpatrzenia reklamacji listem poleconym.
6. W przypadku braku akceptacji przez Szkołę stanowiska przedstawionego w odpowiedzi na reklamację, uczestnik może dochodzić swoich praw na zasadach ogólnych.

XI. Ochrona danych osobowych

1. Dane Osobowe są przetwarzane zgodnie z obowiązującym prawem, w szczególności rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (zwanym dalej „RODO”), zgodnie z Polityką Prywatności [link] dostępną na stronie internetowej www.dzialajzimpetem.pl
2. Dane Osobowe są przetwarzane w celach realizacji Konkursu „wdomuzimpetem” oraz przesyłania Newslettera Szkole, w tym do wykonywania przez Administratora wszystkich praw i obowiązków związanych z realizacją ww. celu.

XII. Postanowienia końcowe

1. Wszelkie spory mogące wyniknąć pomiędzy Organizatorem i Szkołami będą rozstrzygane przez właściwe sądy powszechne w Warszawie.
2. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się w szczególności przepisy Kodeksu cywilnego.
3. **Regulamin Konkursu dostępny jest na stronie internetowej www.dzialajzimpetem.pl**, jak również w siedzibie Adliner sp. z o.o. przy ulicy Locci 18, 02-928 Warszawa.
4. Organizator może w każdym czasie dokonać zmiany Regulaminu, jak również zastrzega sobie odwołanie Konkursu lub zmiany w jego terminie.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania operatora pocztowego ani firmy kurierskiej, z której usług w trakcie Konkursu mogą korzystać uczestnicy Konkursu lub Organizator.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania dostawców usług poczty elektronicznej, z których korzystają uczestnicy Konkursu. Podanie w formularzu zgłoszeniowym nieprawidłowych danych wyklucza możliwość otrzymania bezpłatnych materiałów.